Міністерство освіти і науки України

Національний університет «Львівська політехніка»

Кафедра систем штучного інтелекту





**Звіт**

про виконання

**Лабораторних та практичних робіт (Lav 4. Algotester lab 2. Algotester lab 3. Practice task)**

***з дисципліни:*** «Мови та парадигми програмування»

***з розділу***: «Масиви. Функція. Рекурсія»

***Виконав:***

студент групи ШІ - 12

Чумак Андрій Анатолійович

# **Тема роботи:**

# Знайомство з масивами, функцією та рекурсією.

# **Мета роботи:**

# Навчитися користуватися механізмами перевантаження функції та використовувати рекурсію для вирішення задач обчислення. Навчитися працювати з масивами.

# **Теоретичні відомості:**

1. Теоретичні відомості з переліком важливих тем:

* Тема №1: Масиви
* Тема №2: Функція
* Тема №3: Рекурсія

1. Індивідуальний план опрацювання теорії:

* Тема №1: Масиви
  + Джерела Інформації
    - Книжка. А.Бхаргава. Грокаєм алгоритми
  + Що опрацьовано:
    - Дізнався про масиви (теорію)
  + Статус: Ознайомлений частково
  + Початок опрацювання теми: 20.10.2023
  + Звершення опрацювання теми: 20.10.2023
* Тема №2: Рекурсія
  + Джерела Інформації:
    - Книжка. А.Бхаргава. Грокаєм алгоритми
  + Що опрацьовано:
    - Дізнався про рекурсію та навчився користуватися.
  + Статус: Ознайомлений частково
  + Початок опрацювання теми: 20.10.2023
  + Звершення опрацювання теми: 20.10.2023
* Тема №3: Функція
  + Джерела Інформації:
    - Книжка. А.Бхаргава. Грокаєм алгоритми
  + Що опрацьовано:
    - Дізнався про функції.
  + Статус: Ознайомлений частково
  + Початок опрацювання теми: 20.10.2023
  + Звершення опрацювання теми: 20.10.2023

# **Виконання роботи:**

## **1. Опрацювання завдання та вимог до програм та середовища:**

Завдання №1. lab 4

* Варіант завдання: v10
* Деталі завдання:
* 1) Сформувати одновимірний масив цілих чисел, використовуючи генератор
* випадкових чисел.
* 2) Роздрукувати отриманий масив.
* 3) Знищити 5 перших елементів масиву.
* 4) Додати в кінець масиву 3 нових елементи.
* 5) Роздрукувати отриманий масив.

Завдання №2 algotester lab 2v1

У вас є дорога, яка виглядає як N чисел.

Після того як ви по ній пройдете - вашу втому можна визначити як різницю максимального та мінімального елементу.

Ви хочете мінімізувати втому, але все що ви можете зробити - викинути одне число з дороги, тобто забрати його з масиву

В результаті цієї дії, яку мінімальну втому ви можете отримати в кінці дороги?

Завдання №3 algotester lab 3v3

Вам дана стрічка s.

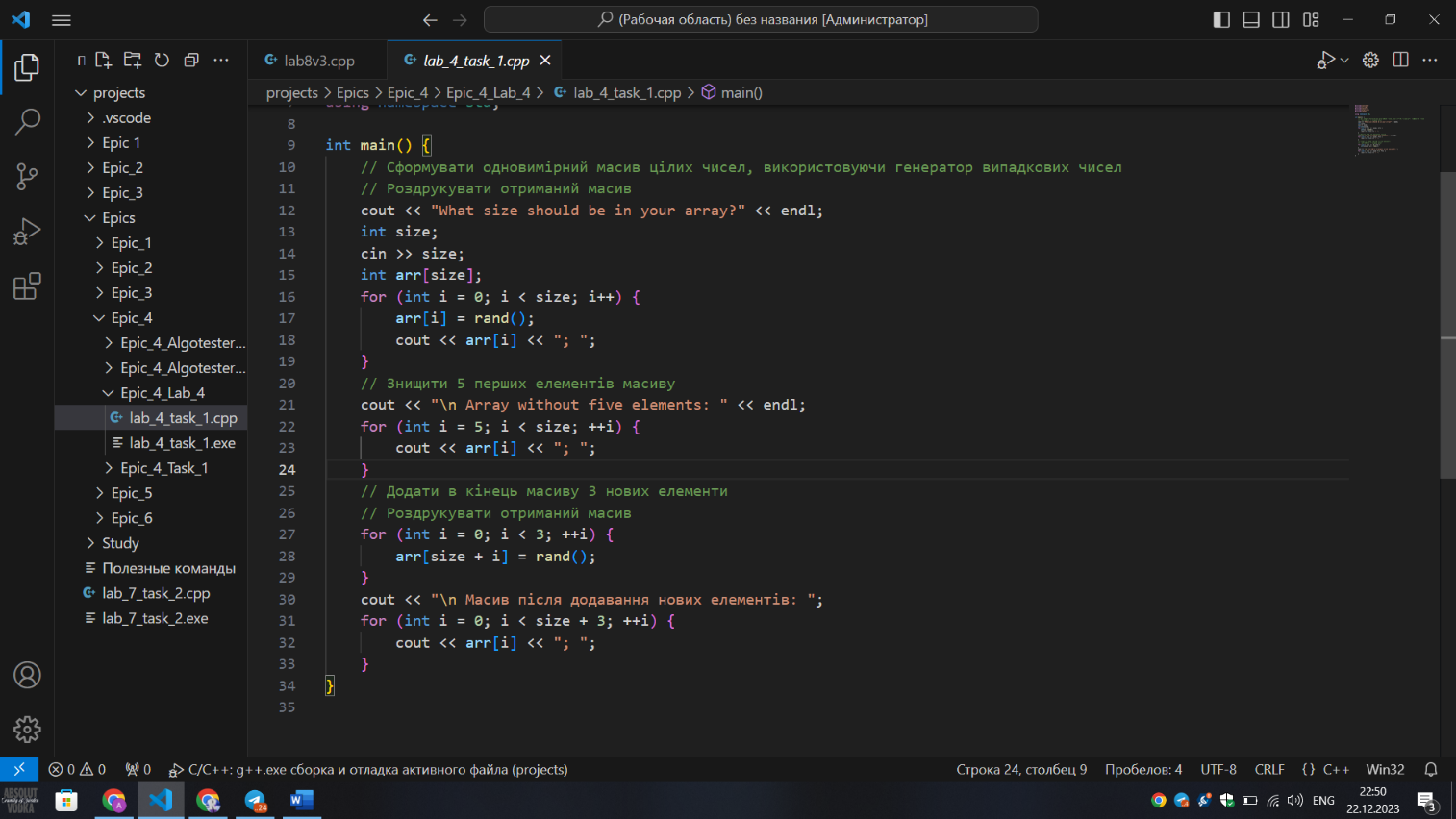
Ваше завдання зробити компресію стрічки, тобто якщо якась буква йде більше одного разу підряд у стрічці замінити її на букву + кількість входжень підряд.

Завдання №4 Practice task

Реалізувати програму, яка перевіряє, чи дане слово чи число є паліндромом за допомогою рекурсії.

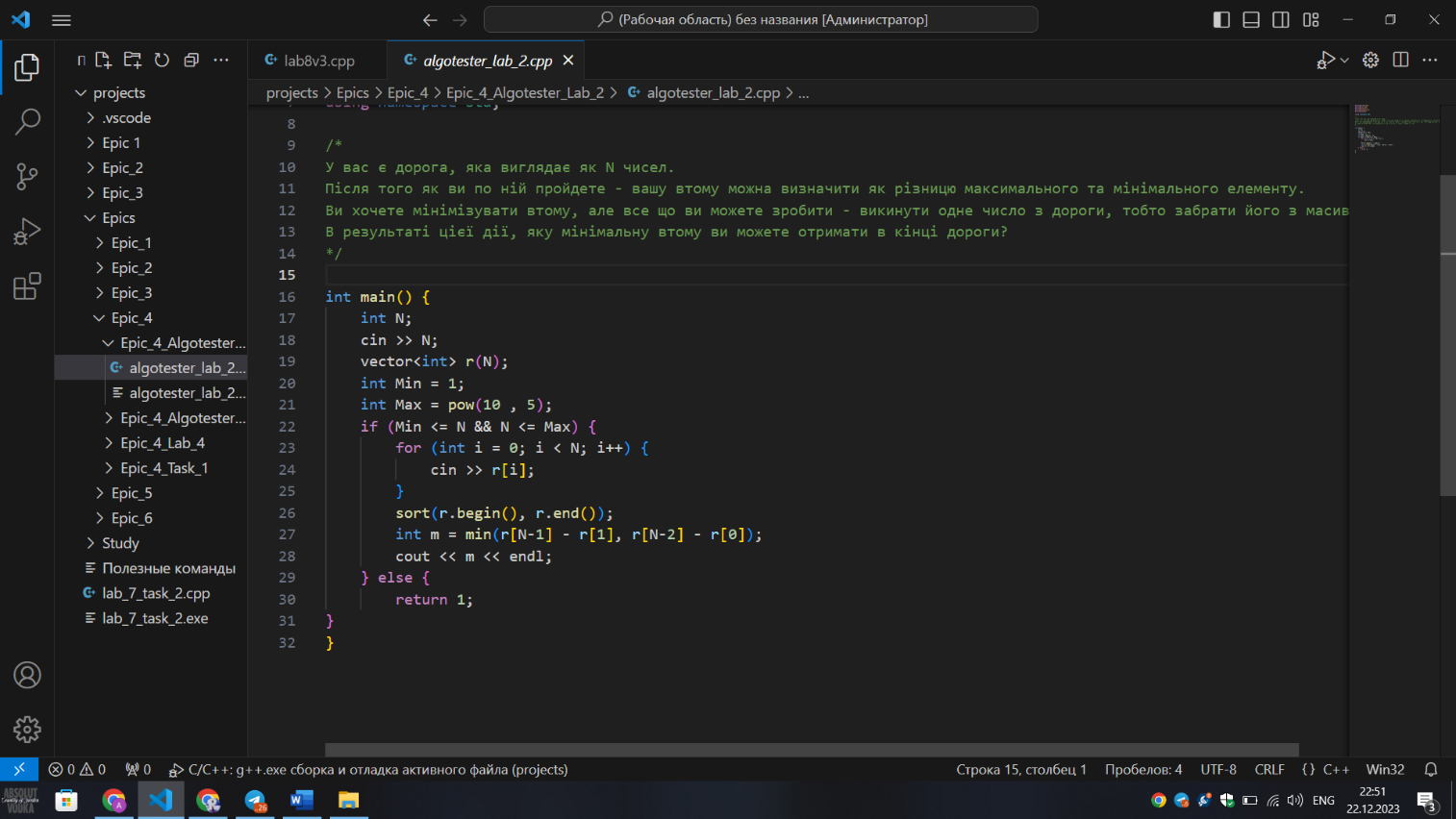
## **2. Код програм з посиланням на зовнішні ресурси:**

Програма №1. Lab 4



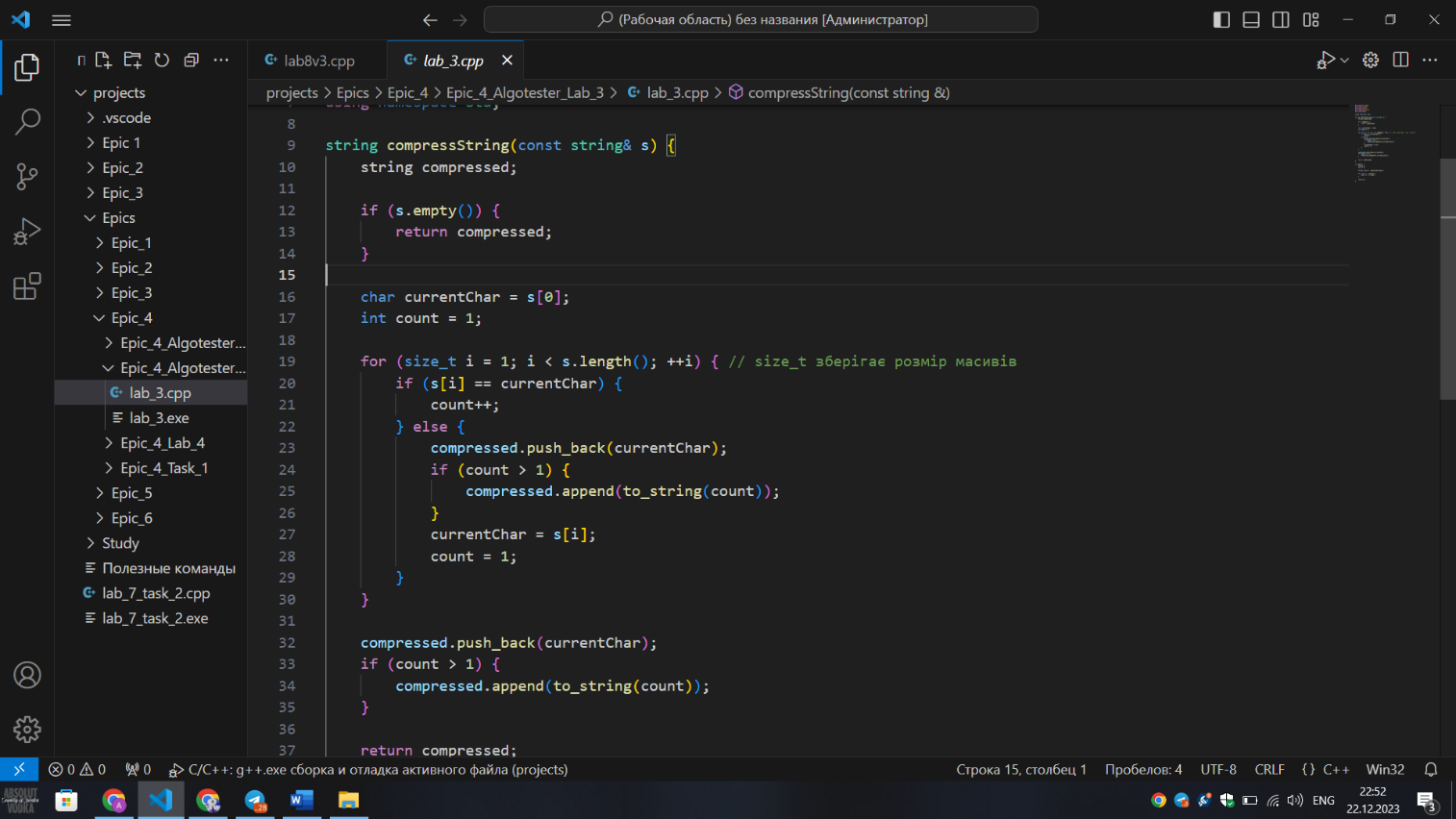
* Планований час на реалізацію: 1 год

Програма №2 algotester lab 2

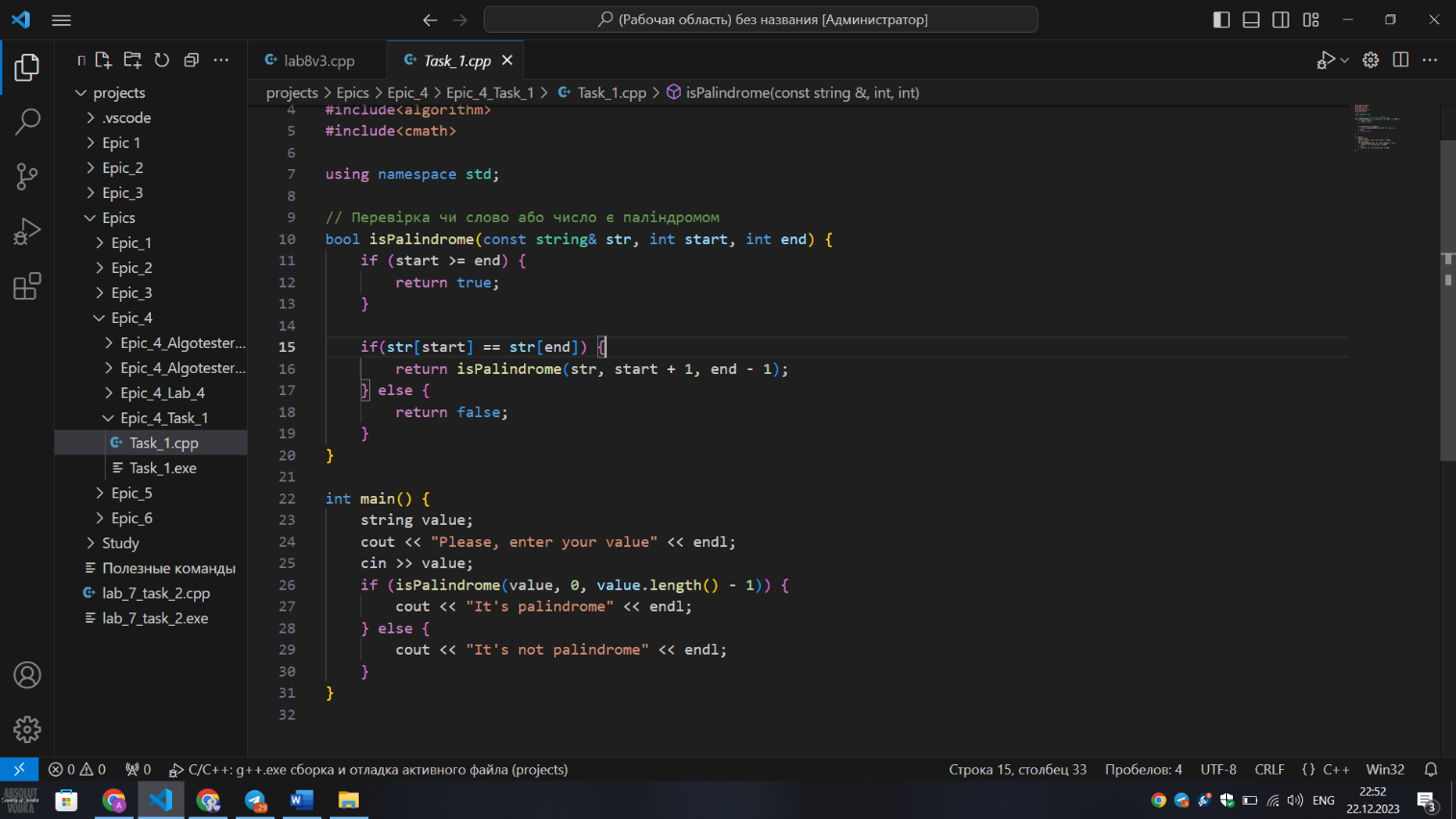


* Планований час на реалізацію: 1 год

Програма №2 algotester lab 3

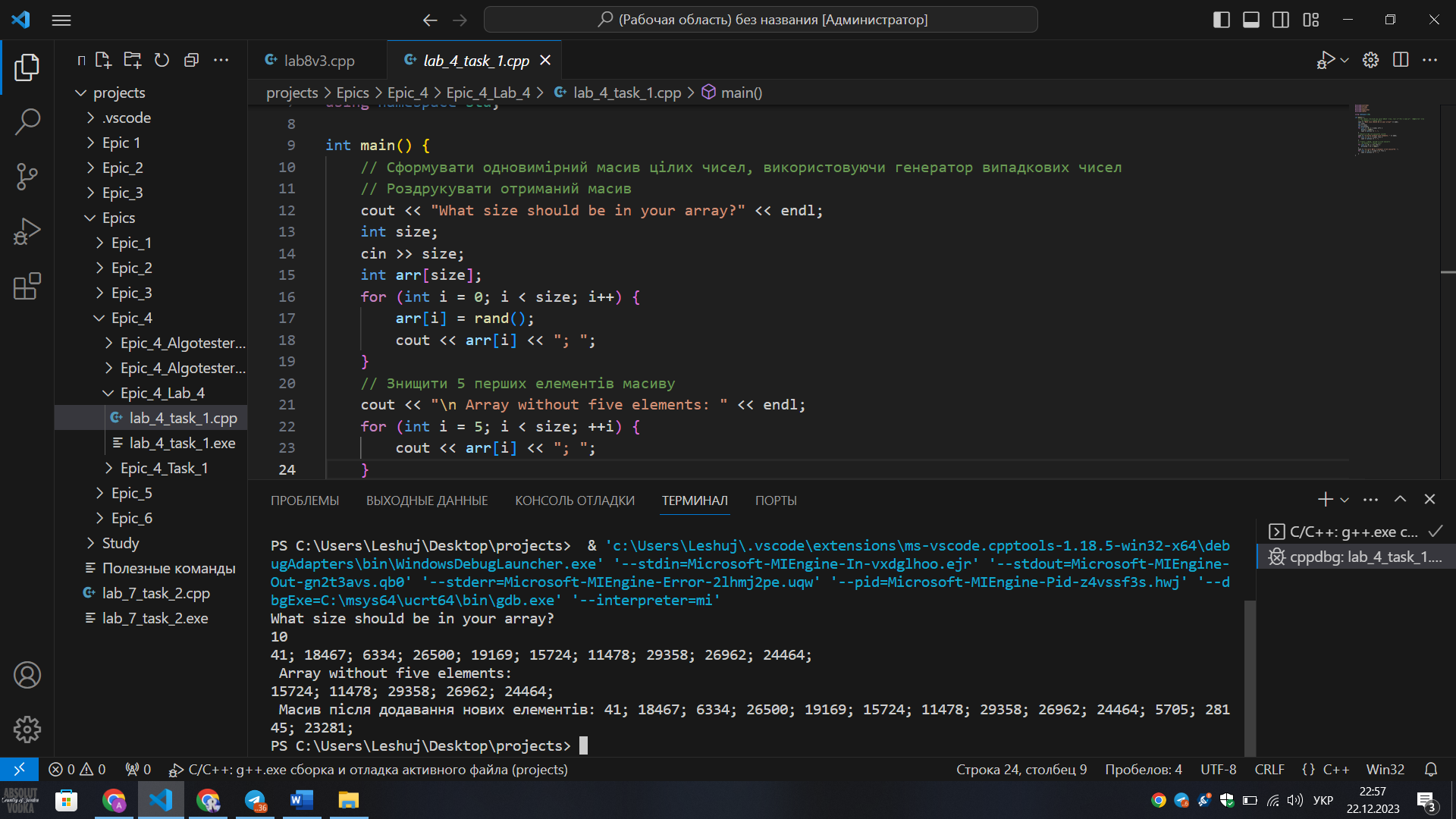


Програма №3 Practice task



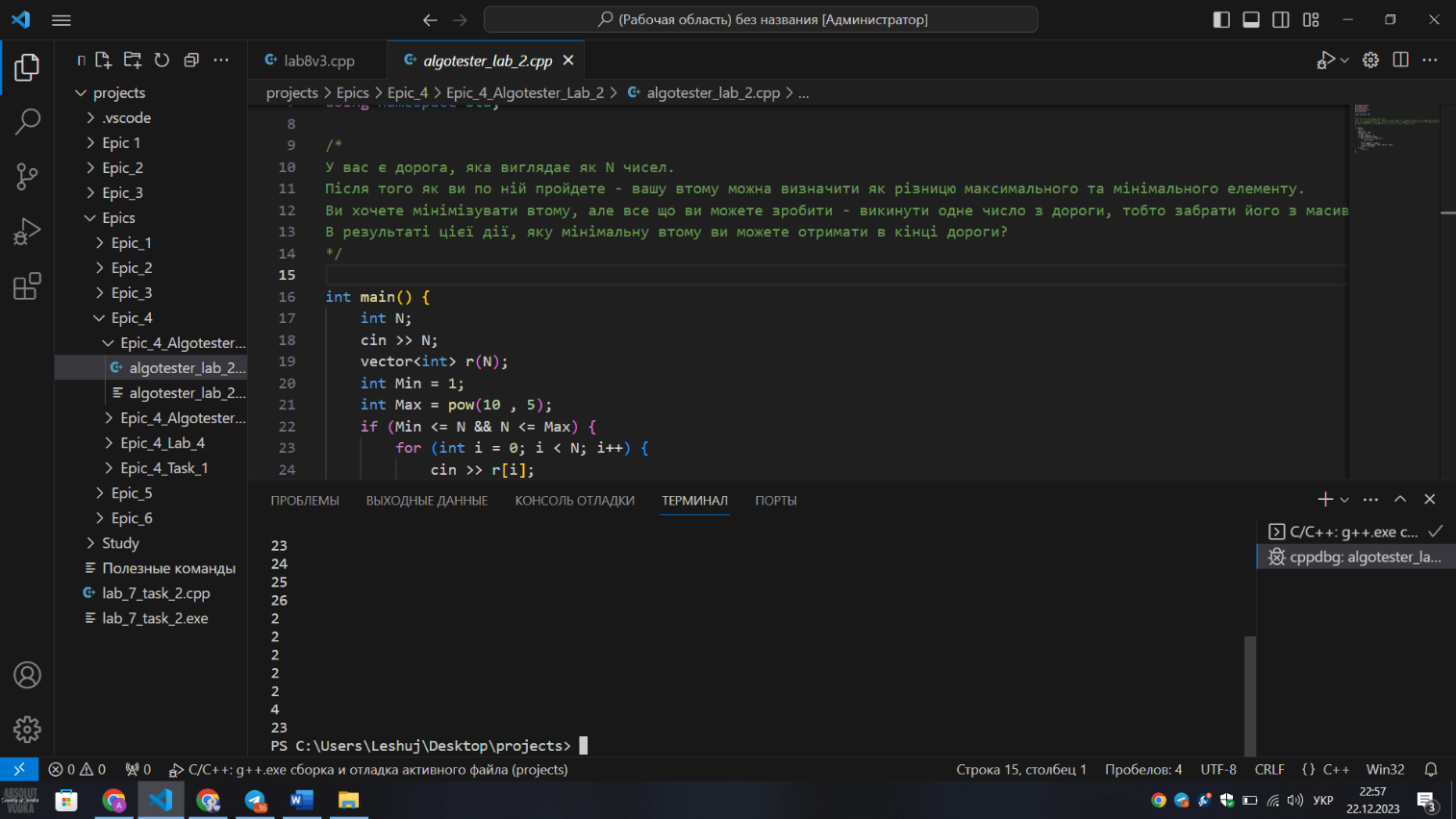
## **3. Результати виконання завдань, тестування та фактично затрачений час:**

Завдання №1



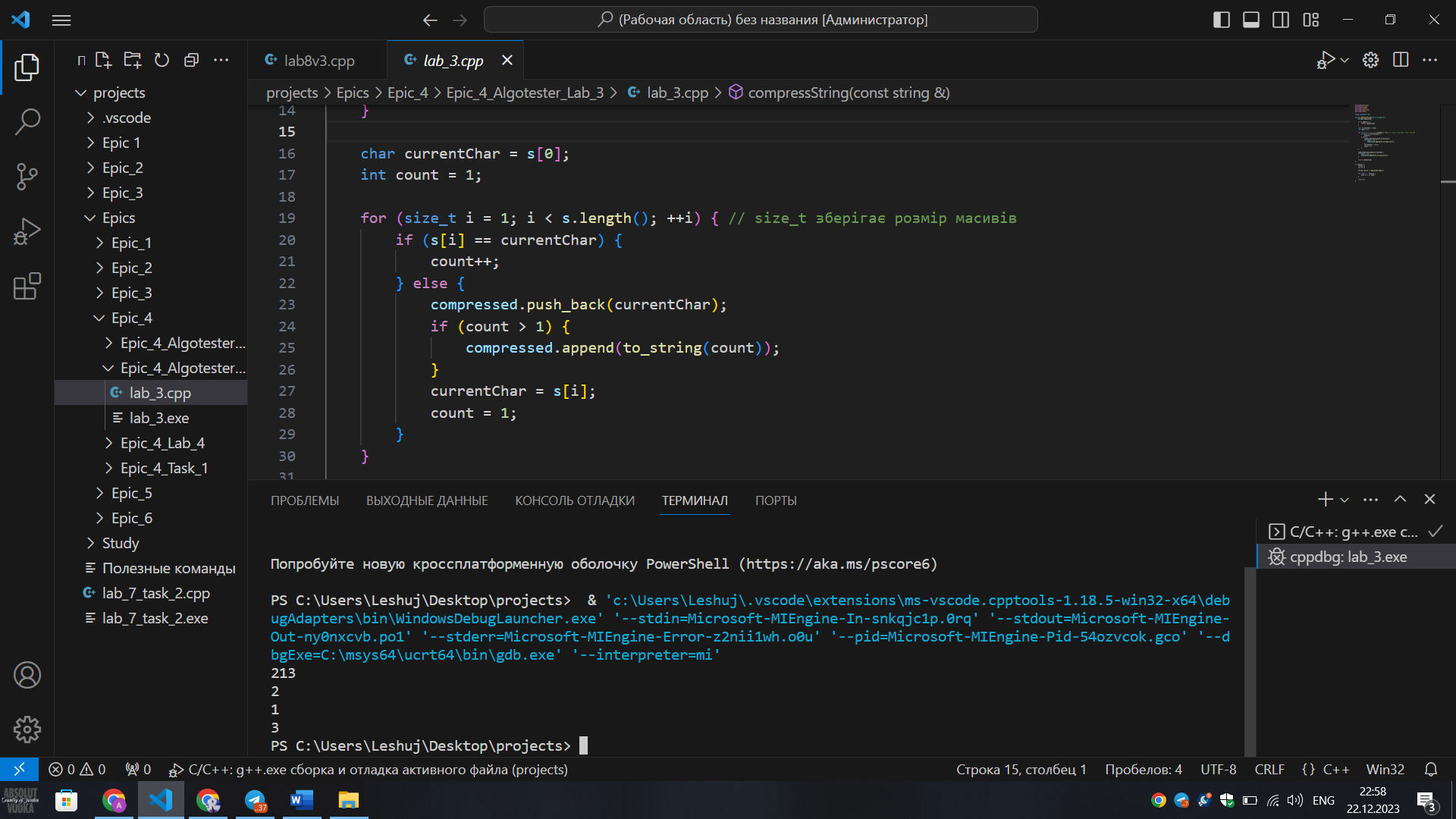
Час затрачений на виконання завдання: 1 год

Завдання №2



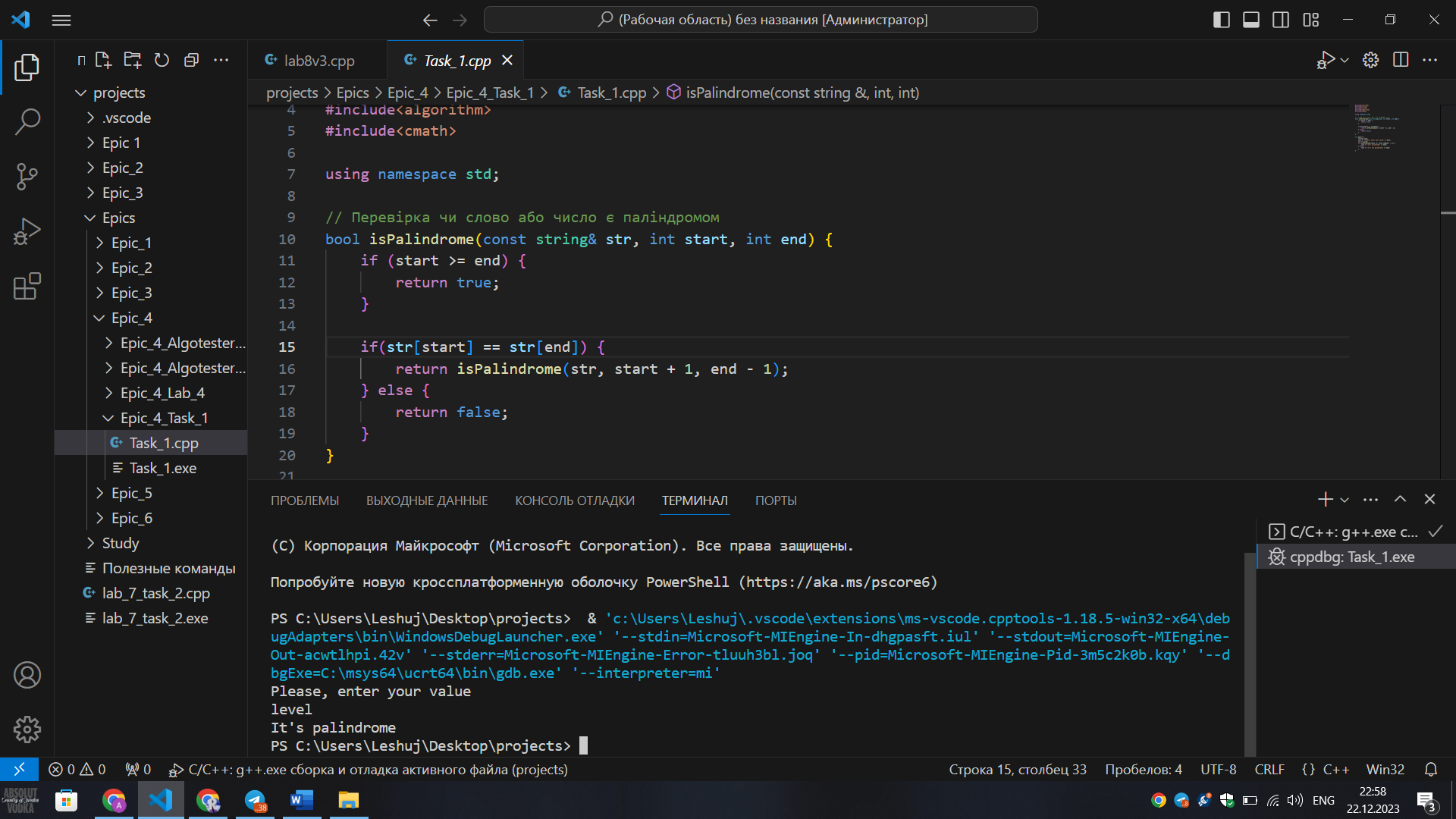
Час затрачений на виконання завдання: 1 год

Завдання №3



Час затрачений на виконання завдання: 1 год

Завдання №4



Час затрачений на виконання завдання: 1 год

# **Висновки:**

Навчився користуватися масивами та функціями. Також дізнався про рекурсію